

Vaja 2: HTML

Ponovitev:

- HTML je označevalni jezik za zapis spletnih strani.
- Osnovni gradniki jezika so HTML elementi.
- Vsebina HTML elementa je omejena z začetno in končno značko (oznako).
- Večini elementov lahko določimo attribute, ki se nahajajo v začetnih značkah.
- Osnovne značke na spletni strani so:
 - <html> za začetek in </html> za konec HTML dokumenta
 - <head> in </head> za začetek in konec podatkov o strani (glava)
 - <body> in </body> za začetek in konec vsebine strani (telo)

1. Strukturiranje HTML dokumenta



1. V beležnici (*notepad*) ustvarite nov dokument in ga shranite **kot html dokument** pod poljubnim imenom, pri tem pa **izberite kodiranje UTF-8**.



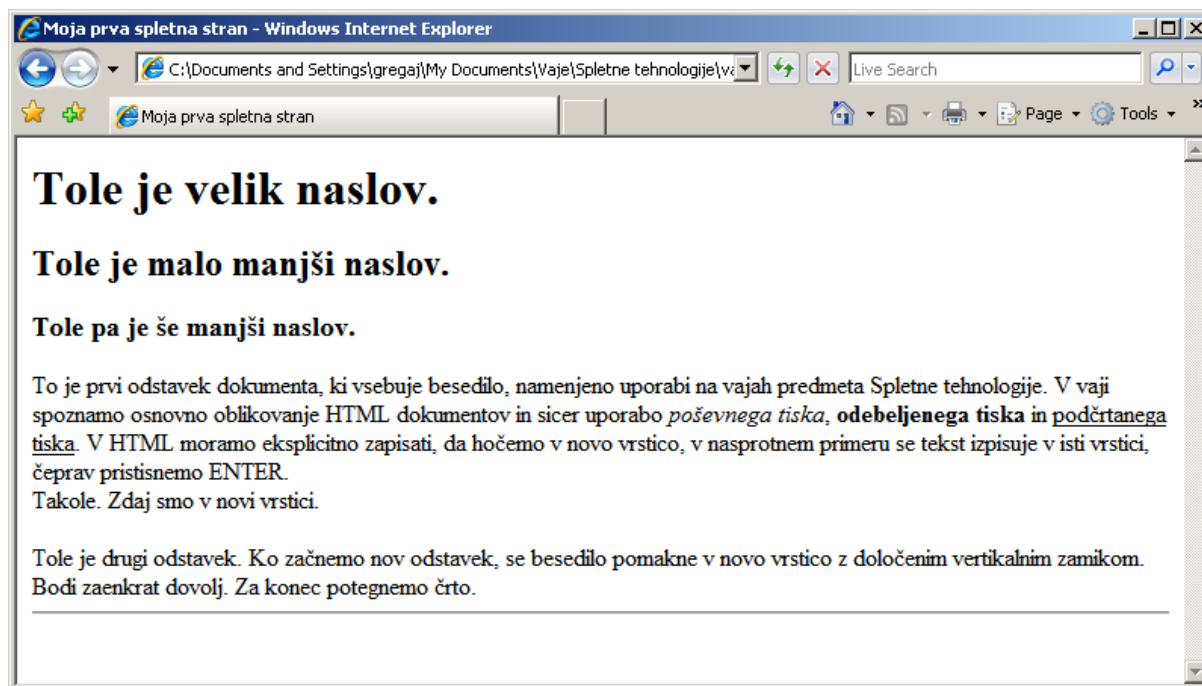
Če želite ustvariti dokument poljubnega tipa, morate pri shranjevanju kot vrsto datoteke izbrati možnost 'Vse datoteke'. Vrsto dokumenta pri tem določa končnica datoteke, v našem primeru html.

2. V datoteki označite začetek in konec HTML dokumenta.
3. Dodajte elementa, ki določata glavo in vsebino spletne strani.
4. V glavi s pomočjo elementa **title** določite naslov spletne strani.
5. Besedilo iz datoteke <http://www.lkn.fe.uni-lj.si/gradiva/ST/vaja2/tekst.txt> postavite v telo spletne strani.
6. Spletno stran preoblikujte v obliko, ki jo prikazuje Slika 1. Pri tem uporabite naslednje elemente:

h1, h2, h3, br, hr, p, b, i, u



**Vsak HTML element mora biti zaključen s končno značko. Nekateri elementi nimajo končne značke (npr. element za novo vrstico *br*). V tem primeru je začetna značka hkrati tudi končna, kar nakazujemo s poševnico ob imenu značke (
).**



Slika 1

2. Uporaba atributov

HTML elementi imajo lahko attribute, ki natančneje določajo njihove lastnosti. Atributi in lastnosti se vedno nahajajo v začetni znački elementa.

```

```

V zgornjem primeru je *img* ime značke, *src* in *alt* pa sta atributa z vrednostma 'mojaSlika.png' in 'To je moja slika!'.

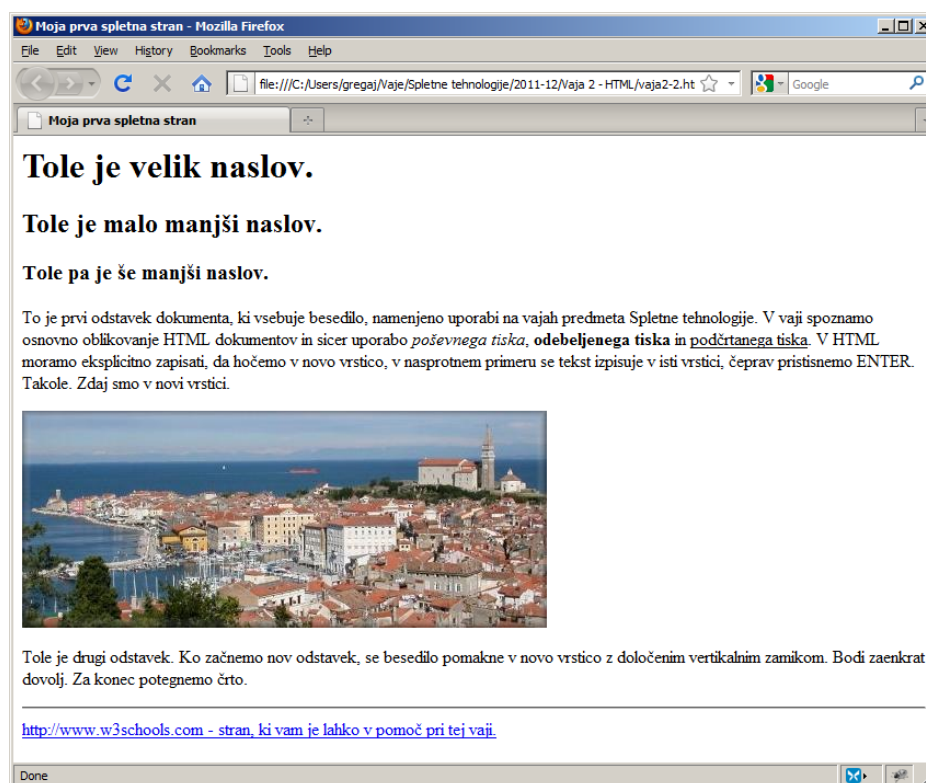


Z uporabo elementov **a** in **img** ter atributov **alt**, **href**, **src** in **target**:

1. Med prvi in drugi odstavek vrnite poljubno sliko in ji določite nadomestno besedilo. To besedilo se prikaže v primeru, če brskalnik slike ne najde.
2. Pod vodoravno črto dodajte povezavo na poljubno spletno stran. Stran naj se prikaže v novem oknu (zavihku).



Opise elementov in atributov najdete na <http://www.w3schools.com/html/>



Slika 2

3. Sezname in tabele



1. Z uporabo elementov **ul**, **ol** in **li** na stran dodajte oštevilčen in neoštevilčen seznam s poljubno vsebino, podobno kot ju prikazuje Slika 3.
2. Z uporabo elementov **table**, **tr**, **td** in **th** na stran dodajte podobno tabelo, kot jo prikazuje Slika 3, in jo napolnite s poljubno vsebino.

Pomoč: stolpce gnezдите znotraj vrstic in ne obratno.

3. Z uporabo ustreznega atributa nastavite tabeli rob širine 1.

- | | |
|----------|---------|
| 1. Mleko | • Mleko |
| 2. Kava | • Kava |
| 3. Čaj | • Čaj |

Ime	Starost
Tonček	14
Marica	43
Jure	33
Mateja	21

Slika 3: Oštevilčen seznam, neoštevilčen seznam in tabela

4. Okvirji

Okvirji (*frames*) so namenjeni prikazu več HTML dokumentov znotraj istega okna brskalnika. Klasični okvirji (element **frame**) so danes že »zastareli«, zato jih prihodnje različice jezika HTML ne bodo več podpirale.

Po drugi strani pa so še vedno aktualni okvirji *iframe*, ki so namenjeni gnezdenju neke spletne strani v obstoječi strani. Prednost uporabe *iframe* okvirjev je ta, da lahko določen del strani naredimo samo enkrat (na primer meni z navigacijo), v *iframe* okvirju pa prikazujemo različne podstrani (ki jih izbiramo v meniju z navigacijo). Pogosta uporaba okvirjev *iframe* je tudi vključevanje vsebin, ki jih ponujajo razni spletni portali.



1. Na spletno stran postavite *iframe* okvir z naslednjimi lastnostmi:
 - a. okvir naj ima obrobo;
 - b. njegova višina in širina naj znašata 200 slikovnih elementov;
 - c. omogoča naj drsenje (»*scrollanje*«);
 - d. v okvirju prikažite poljubno vsebino (spletno stran).
2. Ustvarite preprosto navigacijo. Na spletno stran vključite dve povezavi. Ko uporabnik klikne na povezavo, naj se vsebina, na katero se povezava nanaša, prikaže v okvirju.
3. Na spletno stran vključite zemljevid, ki ga ponuja spletna storitev *Google Maps*. Ko na zemljevidu izberete želeno lokacijo, izberite možnost '*Link*' oziroma '*Povezava*', nato pa v svojo stran vključite kodo (*copy/paste*), ki vam jo *Google Maps* v ta namen pripravi (*Paste HTML to embed in website* oziroma *Prilepite HTML*, če ga želite vdelati v spletno mesto).
4. Na spletnem portalu *Youtube* poiščite svoj najljubši video. Pod oknom z videom kliknite na polje »*Share*« in nato »*Embed*« (»*Skupna raba*«, »*Vdelaj*«). Prikazano HTML vsebino vključite v svojo spletno stran.



1. Izdelano spletno stran namestite na lokalni strežnik v mapo s svojim priimkom in jo prikažite v brskalniku preko zahteve lokalnemu strežniku.

Naslednjič

Oblikovanje spletnih strani s CSS. **Ponovite osnove jezika CSS: skladnjo jezika, selektorje (za elemente, razrede, id-je, psevdo razrede, ...), lastnosti, vrednosti lastnosti itd.!**

Viri in literatura

- Prosojnice s predavanj
- Spletni tečaji W3Schools: <http://www.w3schools.com/html/>